

Bacharel em Ciências da Computação, formado no final de **2000** pela **Universidade Santa Cecília**, atuo no desenvolvimento de soluções envolvendo a relação **Server / Client** através da internet.

Em **2000**, ainda como estagiário, já desenvolvia animações em **Flash** para divulgação de filmes da **Columbia TriStar Home Entertainment** – atual **Sony Home Entertainment** – além de montar apresentações multimídia – utilizando a ferramenta **Director** – para o provedor **UOL**.

Em **2001** a empresa onde trabalhava na época – **SoftRent WebDesign** – criou uma premiação mensal em dinheiro para os funcionários, com o objetivo de estimular a dedicação. Dos **nove meses** que este prêmio estava em vigor, tirei **primeiro lugar sete vezes** e **segundo lugar uma vez**.

Com a evolução da ferramenta **Flash** que passou a aceitar programação a partir da **versão 4.0**, passei a desenvolver sites inteiros em **Flash**, oferecendo uma nova experiência para a época, uma **imersão** além da tradicional navegação.

Em **2003** decidi experimentar o **empreendedorismo**, me tornando sócio da **Element Studio**. Isso expandiu minha visão sobre **grandes projetos**, como por exemplo, o desenvolvimento de um **sistema intranet** para controlar o fluxo de tarefas e recursos disponíveis, dentro da **Vivo**.

Coordenei e desenvolvi uma intranet para a área de Recursos Humanos da **Khorty White**, uma das melhores empresas de auditoria de São Paulo.

Trabalhei na criação de um **Active X** para **Internet Explorer**, que realizava a **assinatura digital de arquivos**, usando **e-CPF / e-CNPJ**.

Tecnicamente, me aprofundi em **ASP, PHP, ASP.NET** e **Delphi (EXE/OCX)** nesta época.

Além disso, sou um dos fundadores do **Portal RPG Online (www.rpgonline.com.br)**. Ele nasceu como um **laboratório**, onde nós podemos colocar em prática inovações tecnológicas e ouvir a opinião dos usuários. Hoje o site oferece uma ferramenta gratuita que viabiliza sessões de **Role Playing Game** via internet e conta com mais de sete milhões de páginas visualizadas em Janeiro de 2009, além de já ter realizado diversas promoções em parceria com a **Eletronic Arts, Sony, PlayArte**, entre outras.

Em **2006** percebi que eu deveria voltar a minha atenção para os **projetos multimídia**. Entrei para a equipe de desenvolvimento da **Timepix Interactive**, onde expandi meus conhecimentos em **Flash** e derivados (**Flex, Air** e **Flash Media Interactive Server**), sendo responsável por grandes contas de **Flash Games (Danoninho, Coca-Cola)**, aplicações em **Flash** (Calendário **Danone Activia**, Visualizador de documentos para Cartórios), e **Gadgets** para desktop, principalmente quando há necessidade de sincronização entre **Cliente** e **Servidor** (Usando **Socket XML**, por exemplo).

Ministrei **palestras** sobre desenvolvimento de jogos e aplicações em **Flash** nas duas edições brasileiras da **Campus Party** - 2008 e 2009 - o maior evento de tecnologia do país, com mais de 6 mil participantes.